

**praktisch
schoolexamen
2 kunst
beeldend**





Eigen onderwerp Mogelijkheden

- Perfect
- Vergaan
- Sieraden
- Drugs (Watergate)
- Bewaking
- God
- Bomen
- Meubels
- Speelgoed
- Cult
- Oneindigheid
- **Tijd**
- Lsd
- Dood
- Crimineel
- Bijgeloof
- Clone

Tijd procesbeschrijving 1

Ik heb tijd gekozen omdat ik ben geïnteresseerd in moeilijke concepten zoals tijd, en ik ben benieuwd hoe ik dat in een werk kan omzetten.

Mijn doel is om tijd uit te beelden of dat mijn werker niet kan zijn zonder tijd. Ik wil graag veel de filosofie van tijd in mijn werk te verwerken en een groot theoretisch gedeelte in mijn proces verwerken.

Ik wil een interactief beeld maken misschien zelfs bewegend.

Ik weet nog niet wat ik wil doen met materialen en technieken maar het idee wat ik nu wil uitwerken is een tijdscapsule.

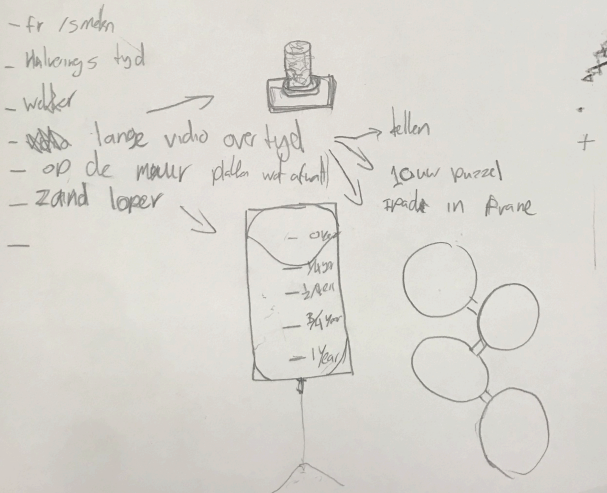


Vooronderzoek



Time Measurement

- simple / minimalist
 - for at home (stable)
 - long time (1 1/2 years)
 - (moving)??
 - measuring
- relative time (space time)
simple sec. min. h. day. w. m. y.
count down (to... not release)



$$x = \text{ml}$$

$$\left(\frac{x}{24 \times 30}\right)$$

$$\frac{x}{720} = \text{ml/h}$$
$$\frac{x}{0.05} = \text{d/h}$$

$$\frac{x}{720} \times \frac{1}{0.05}$$

$$\frac{x}{720} \times 20 = y$$

$$20(x \times 20^{-1}) = y$$

$$0,216 \times 27 = 6,148 \text{ L in}$$

$$1 \text{ drop} = 0,05 \text{ milliliter}$$

$$20 \text{ drops} = 1 \text{ ml}$$

$$20 \text{ d per h} = 1 \text{ d per 3 min}$$

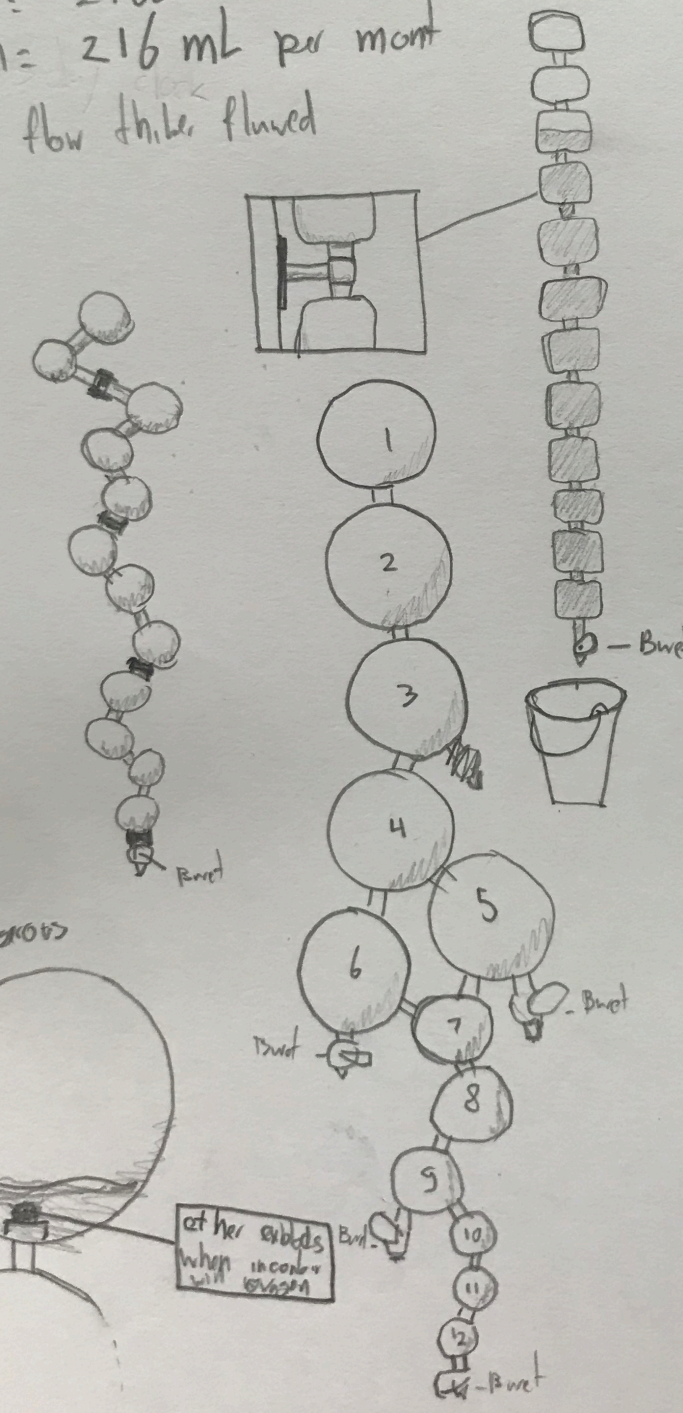
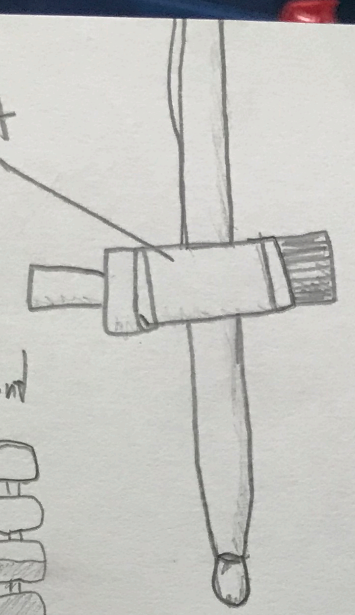
$$20 \times 24 \times 30 = 14400 \text{ mL} = 14.4 \text{ L}$$
$$220 \text{ mL} = 0.220 \text{ L}$$

$$60 \text{ per h} = 2160 = 2.16 \text{ L per month}$$

$$6 \text{ d per h} = 216 \text{ mL per month}$$

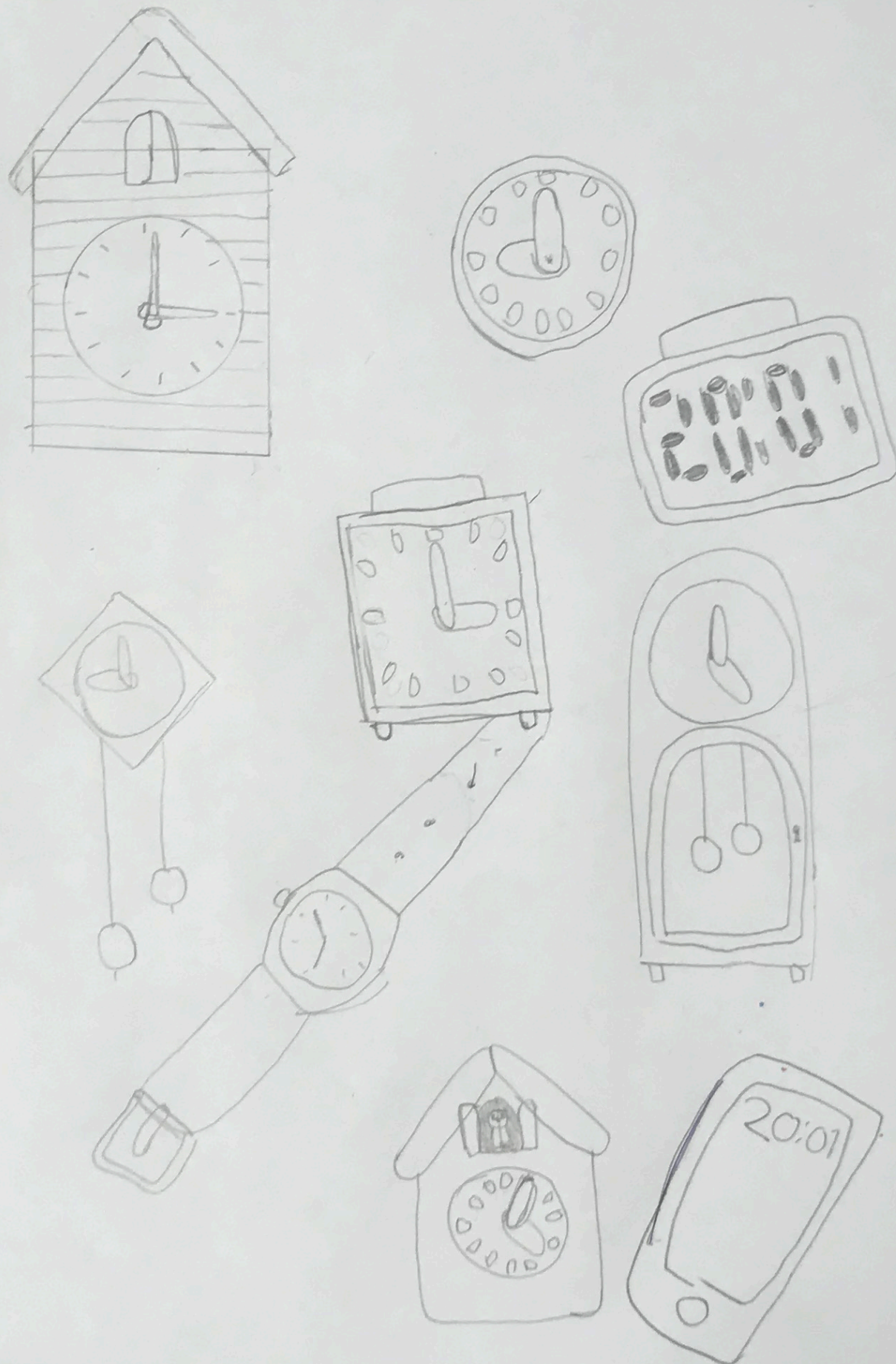
for slow flow thick fluid

Buret



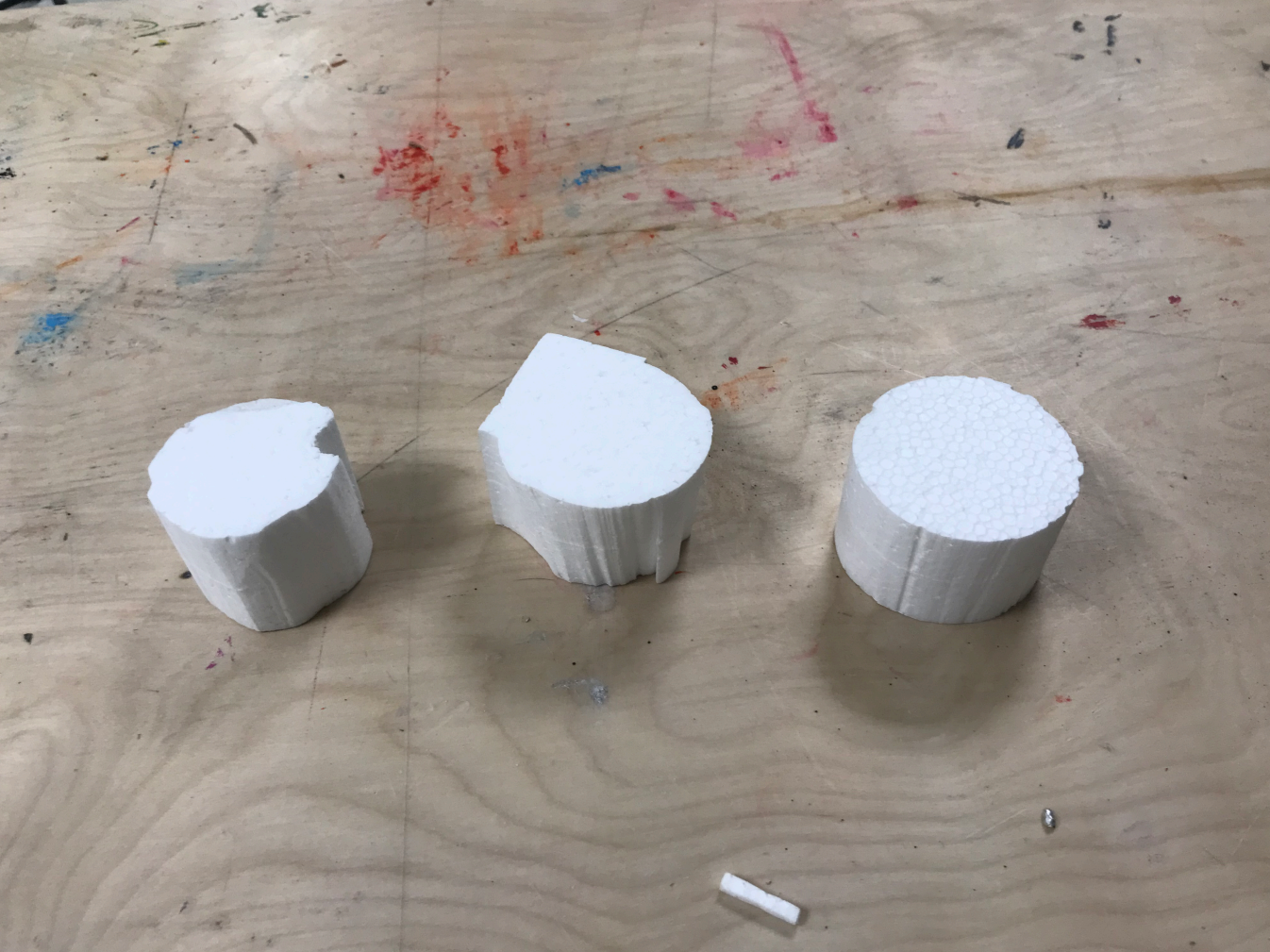
Time mesurement

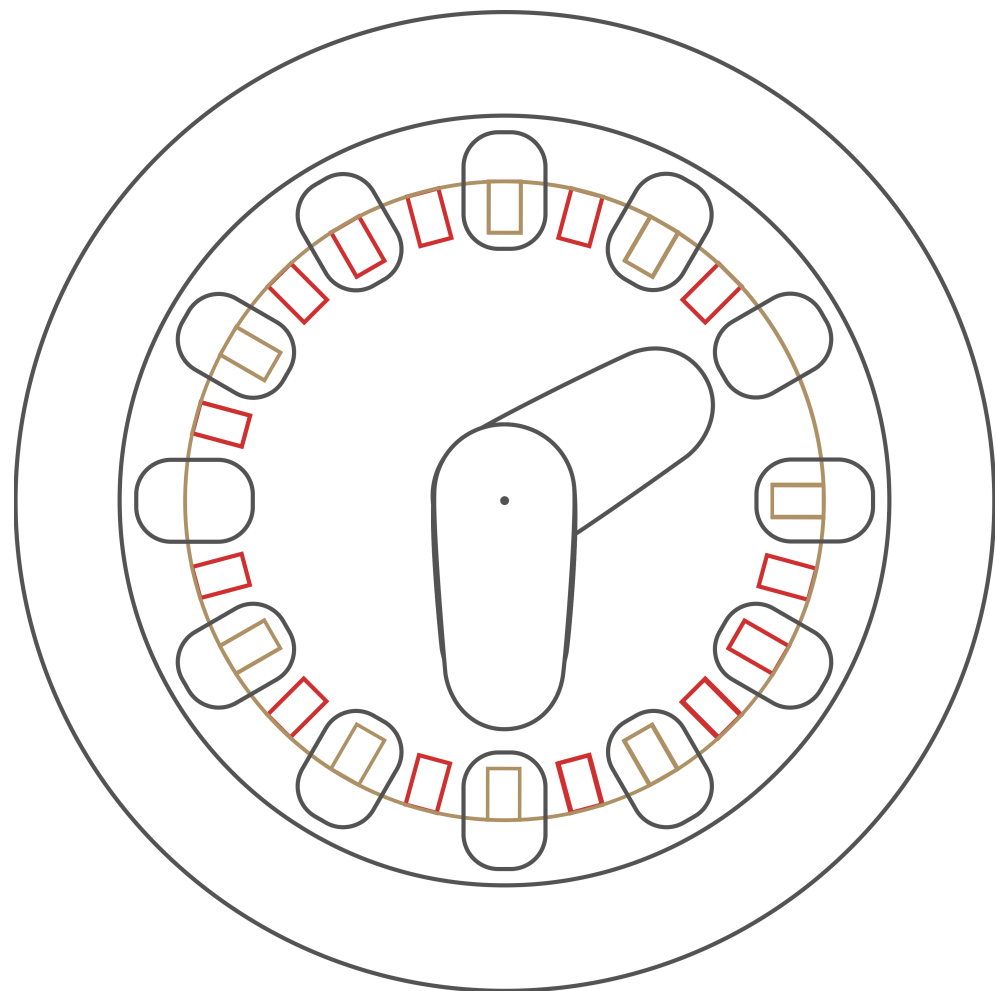
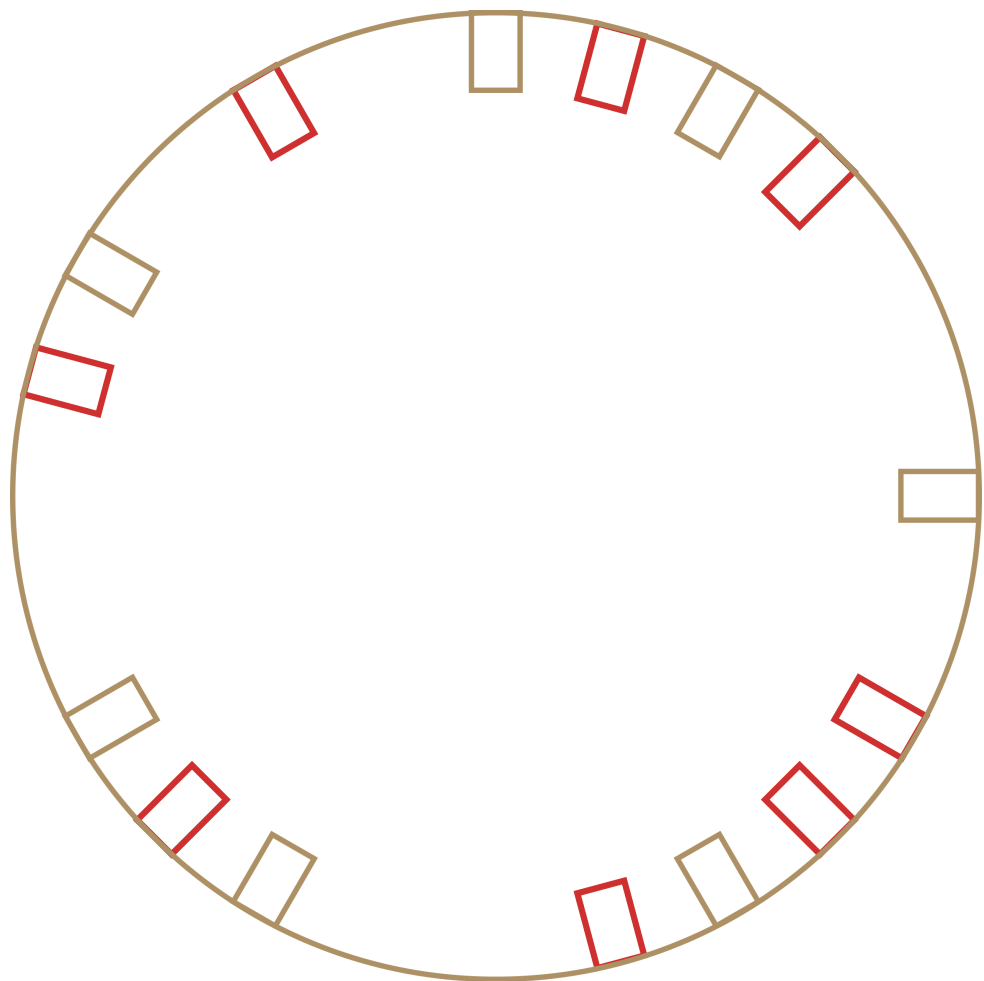
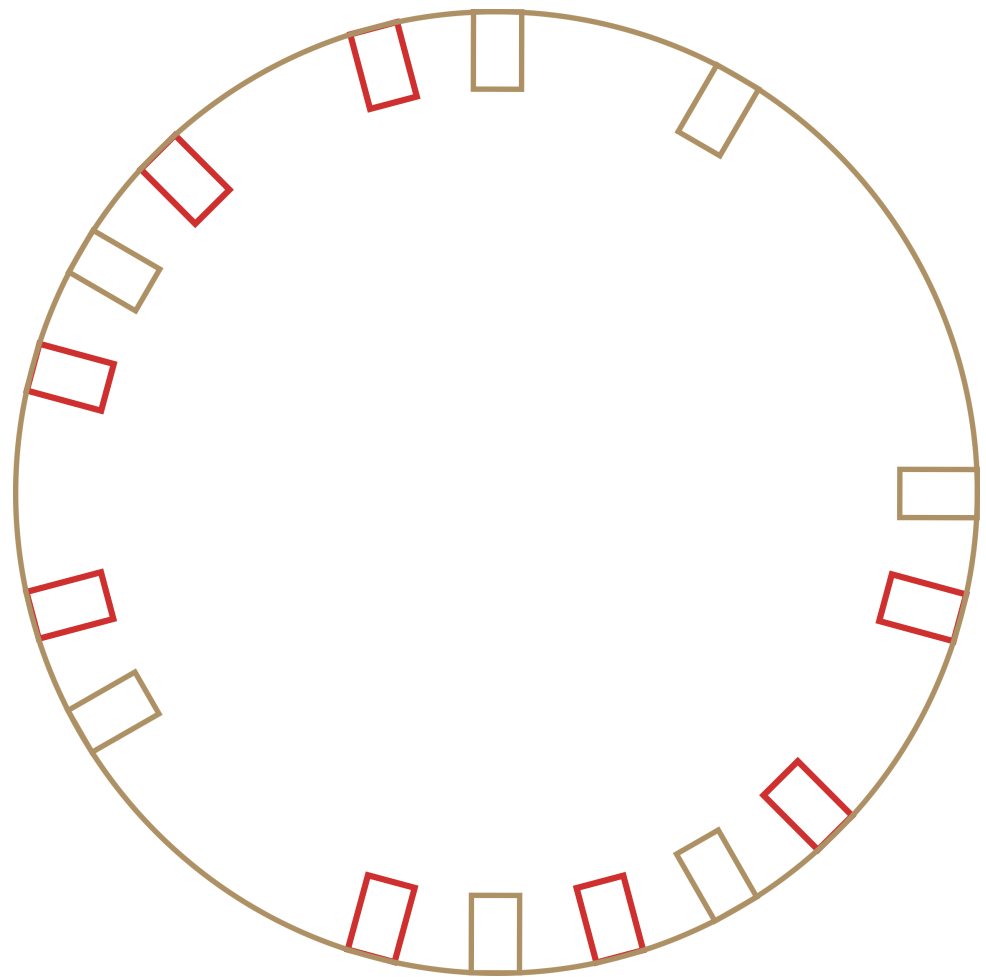
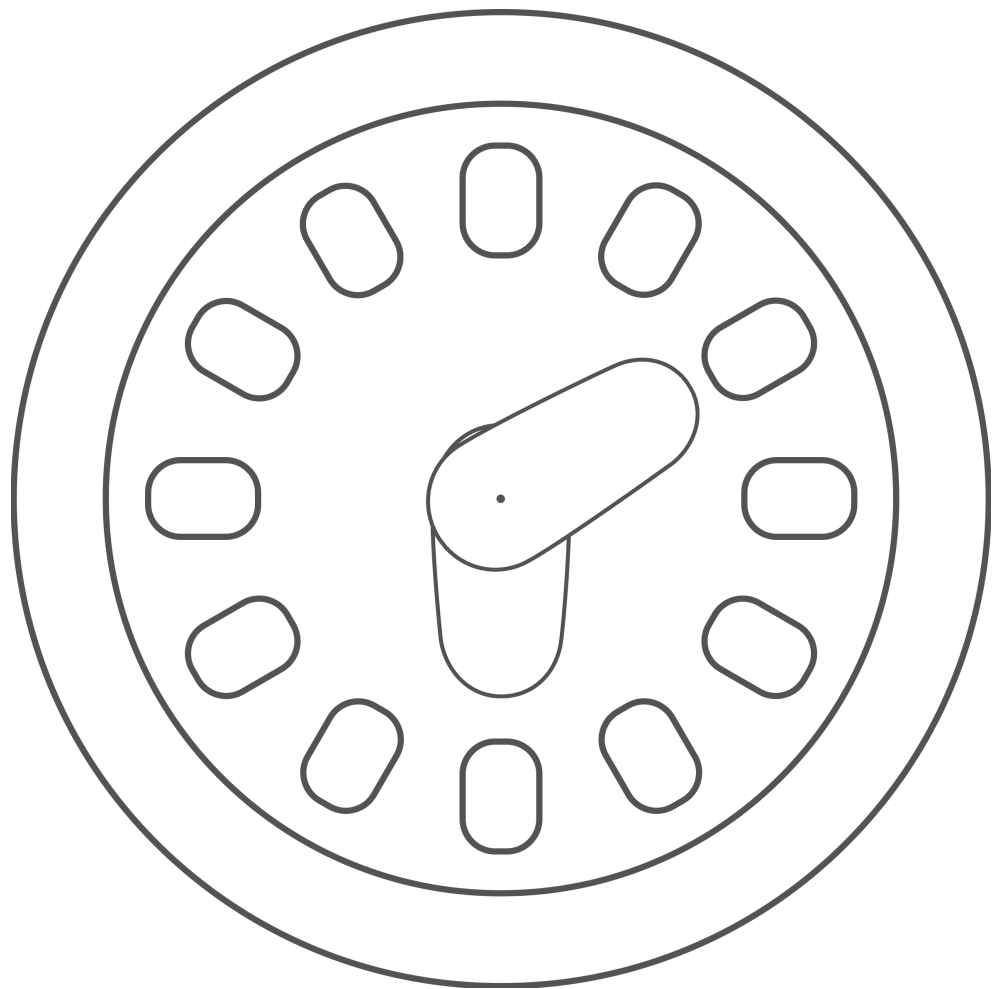
Ik wou een werk maken die de een jaar weergeeft in een originele manier daarom heb ik wat schetsen en berekenen gedaan. Maar heb dit uiteindelijk niet gedaan omdat ik verder onderzoek heb gedaan en dat interessanter vond.



Puzzel

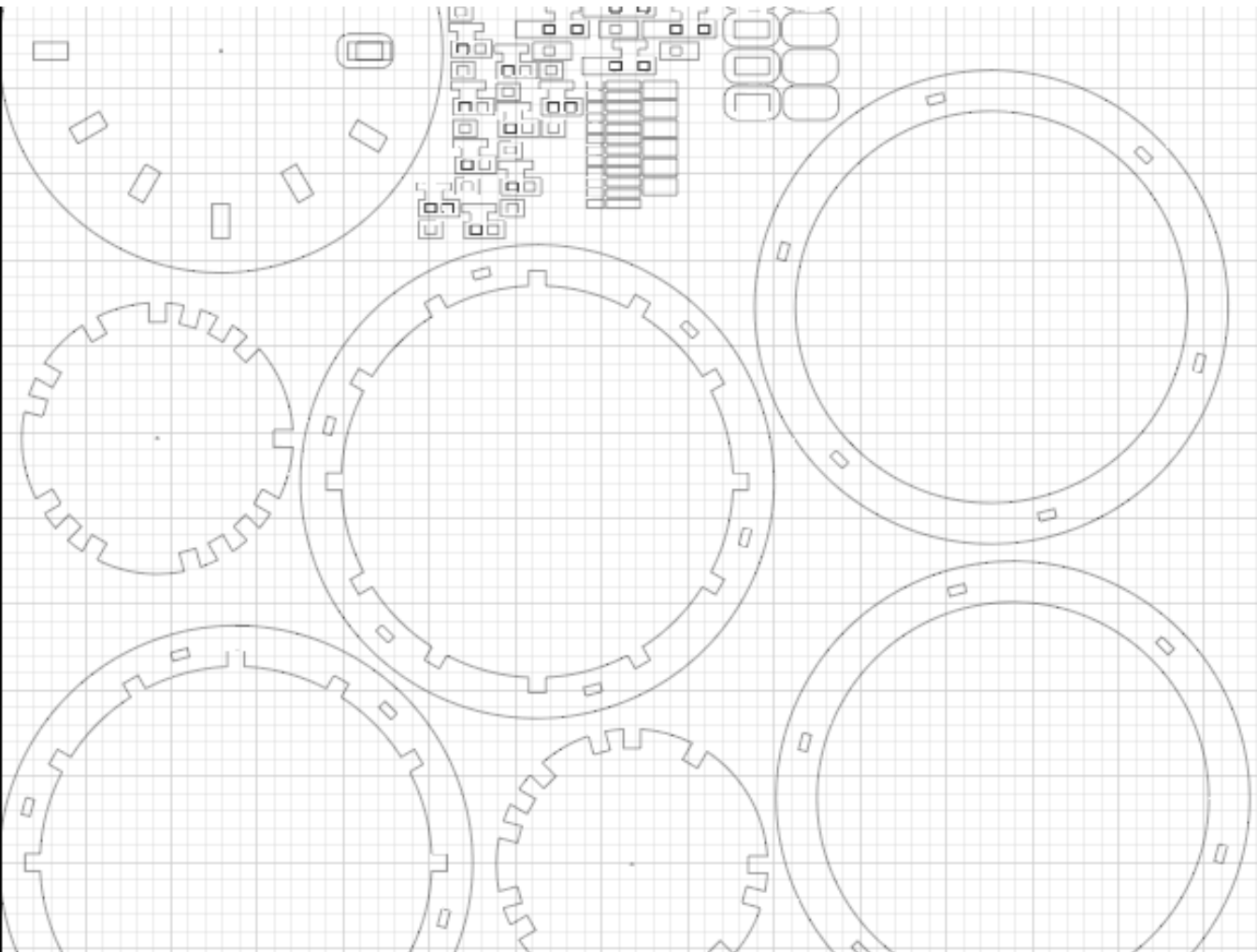
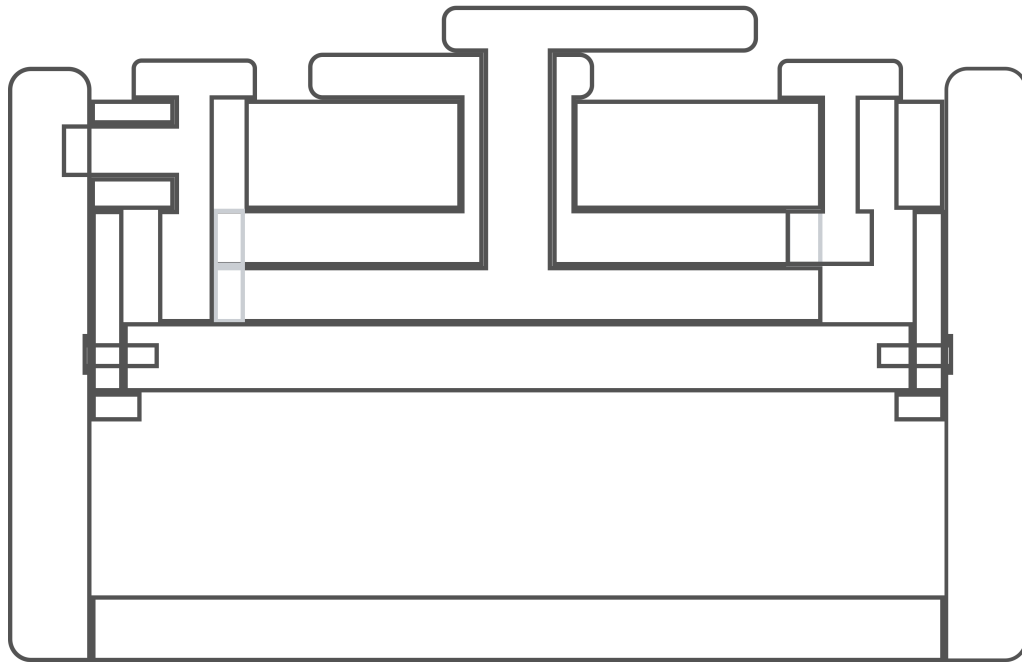
Ik wou de ingewikkelde kan van tijd laten zien zonder een moeilijk te begrijpen werk te maken dus ik wou een puzzel maken





Maken in hout

Dit was het langste stuk van het proces waar ik de puzzel ontwerp.



Printed Scale 1:1.2
Ring OD 216
Segments 12

